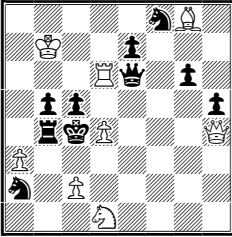


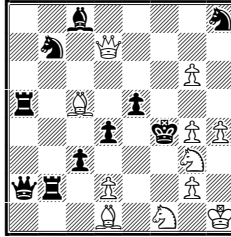
ПУБЛИКУЕТСЯ ВПЕРВЫЕ

A16. П. Мурашев
Московская область



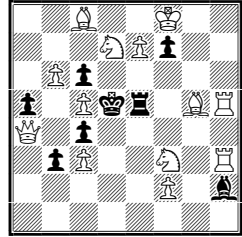
#2 8+10

A17. М. Басистый
Украина



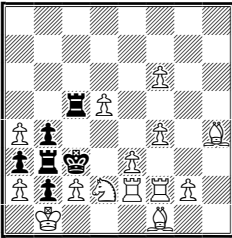
#2 11+10

A18. В. Зайцев
Беларусь



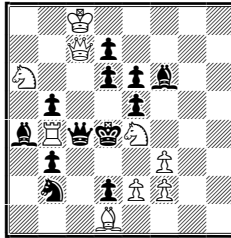
#2 13+8

**B16. В. Шавырин и
А. Сыгуров**
Россия



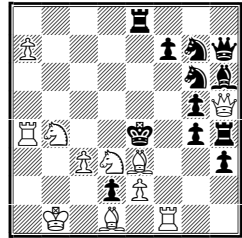
#3 14+6

**B17. Л. Любашевский и
Л. Макаронен**
Израиль



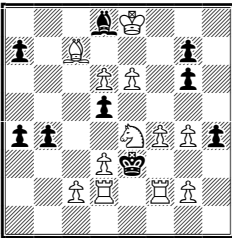
#3 9+12

B18. Ф. Россомахо
Екатеринбург



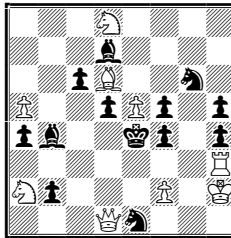
#3 11+12

C9. А. Сыгуров
Похвистнево



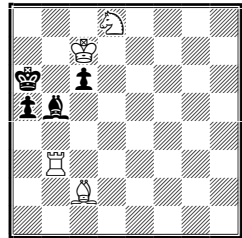
#4 12+9

**C10. Л. Любашевский и
Л. Макаронен**
Израиль



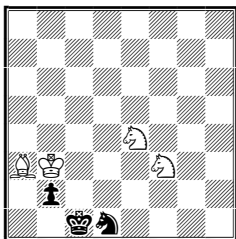
#4 9+13

**C11. Э. Абдуллаев и
В. Смирнов**
Азербайджан-Россия



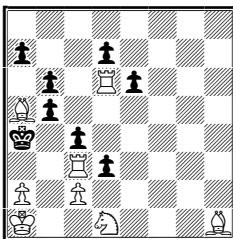
#5 4+4

C12. М. Костылев
Рыбинск



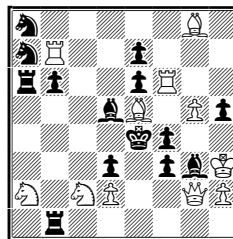
#7 4+3

C13. А. Сыгуров
Похвистнево



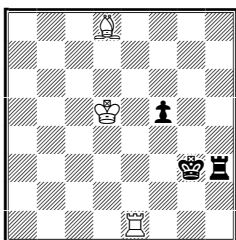
#7 8+8

C14. М. Костылев
Рыбинск



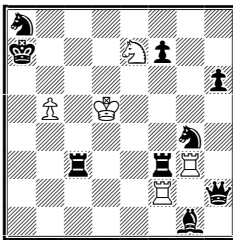
#11 11+14

E22. В. Винокуров(+)
Иваново



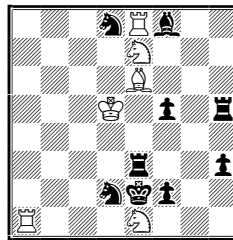
h#2 b) ♔d5→e2 3+3

E23 П. Забирахин
Санкт-Петербург



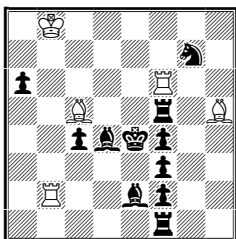
h#2 b) ♜f7→f6 5+9

E24. Х. Капрос
Аргентина
Памяти В. Винокурова



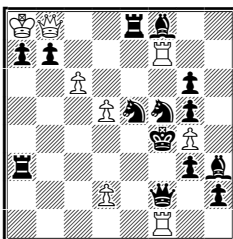
h#2 2 решения 6+9

E25. В. Гуров
Москва



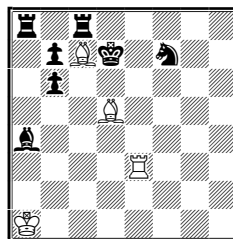
h#2 4 решения 5+11

E26. А. Ивунин и
А. Панкратьев
Россия



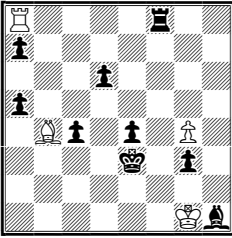
h#2 3 решения 8+14

E27. В. Бунка
Чехия



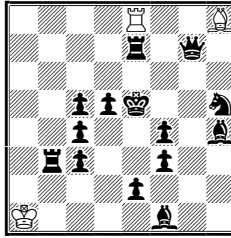
h#2 6 решений 4+7

**E28. А. Ивунин и
А. Панкратьев**
Россия



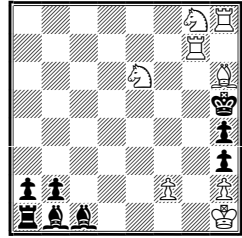
h#3 4 решения 4+9

**E29. М. Гершинский,
А. Ивунин и А. Панкратьев**
Украина-Россия



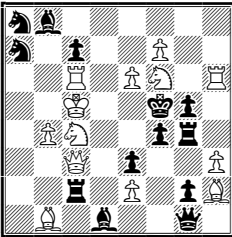
h#3.5 2 решения 3+14

F9. В. Турмасов
Санкт-Петербург



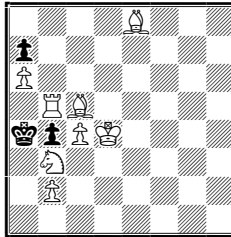
s#2 8+8

**F10. А. Ажусин и
А. Селиванов**
Россия



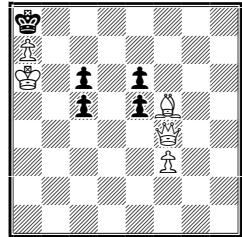
s#4 13+13

F11. В. Бунка
Чехия



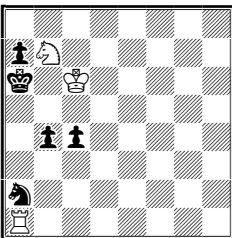
s#10 8+3

G22. С. Шалегич
Сербия



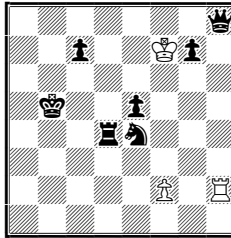
h=2* 2 решения 5+5

G23. С. Шалегич
Сербия



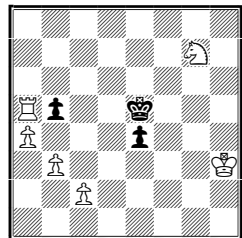
h=3* 3+5

G24. В. Барсуков
Санкт-Петербург



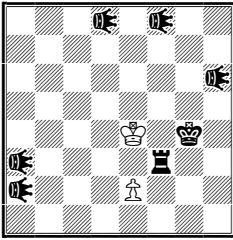
h=6 3+7

G25. В. Турмасов
Санкт-Петербург



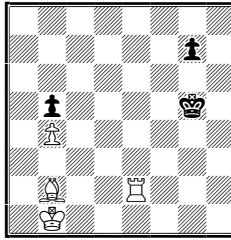
Ser-h#6 2 решения 6+3

G26. В. Котешовец
Чехия



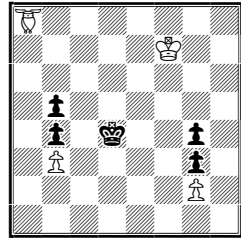
Ser-h#18 2 решения 2+7
a2, a3, h6, f8, d8: Kangaroo

G27. Л. Кекели
Словакия



Ser-hs#17 4+3
Transmuted Kings

G28. Л. Кекели
Словакия



Pser-h#8 b) ♖a8→h7 4+5
Transmuted Kings
a8: Bishop Hopper

РЕШЕНИЯ

«ШК» № 142 – 2018

A16. П. Мурашев. 1...♙g8 2.d5#, 1.d5+? ♚e4 2.♙:e4#, 1...♙g4! (Schiffmann defense). Battery activation: 1.♚c6 - self-pin - 2.d:c5#(A) - pin (anti-Schiffmann), 1...♙d5+(a) 2.♙:d5#, 1...c:d4(b) 2.♙:d4# (2.♙:d4?-pin), 1...♙c3 2.♙e3# - pin, 1... g5!

Battery elimination: 1.♙g5? - 2.♙:c5#, 1...♙d5+(a) 2.♙:d5# (2.♙:d5?), 1...c:d4(b) 2.♙c6#(B) - pin, 1...e:d6! 1.♙c6!(B) - 2.♙:c5#, 1...♙d5(a) - pin 2.d:c5#(A) - pin, Battery play, 1...♚d5 2.♙e3# - pin, 1...♙d7 2.♙:e6#. Активизация (с анти-Шифманом), разрушение и игра батареей. Шах-не шах с переменной матов и эффектом Домбровкиса, 2 вступления и 3 угрозы разными фигурами на 1 поле (автор).

A17. М. Басистый. 1...d3 2.♙e3#(X), 1.♙h5+?(A), 1.♙e2+?(B) 2...♚e4!

1.d3? - 2.♙h5#(A) (2.♙e2?(B)), 1...e4!(a) (2.♙h5+?(A) ♚e5!)

1.♙g7? - 2.♙h6#, 1...e4(a) 2.♙h5#(A) (2.♙e2?(B)), 1...♙f7!

1.♙:d4! - 2.♙e3#(X) (2.♙h5?(A) 2.♚e4!), 1...e4(a) 2.♙e2#(B) (2.♙h5+?(A) ♙:h5!), 1...e:d4 2.♙:d4#. Темы Домбровкиса, анти-Домбровкиса, Харьковская-2, антидуальное разделение угроз и матов, перемена матов и функций ходов (автор).

A18. В. Зайцев. 1.♙d2? - 2.♙:c4#(A), 1...♚e6(a) 2.♙f6#(C), 1...♙e4!

1.♙d4? - 2.♙:c6#(B), 1...♚e4(b) 2.♙f6#(C), 1...♙e6!

1.♙e3! - 2.♙f6#(C), 1...♚e6(a) 2.♙:c6#(B), 1...♚e4(b) 2.♙:c4#(A).

Ле Гранд в форме чередования (автор).

B16. В. Шавырин и А. Сыгуров. 1...♙a(b)5 2.♙e1 - 3.♙e4#, 1.♙e1? ♙c4! 1.f7? ♙c6! 1.♙f3! - zz; 1...♙a(b)5 2.♙ef2 - 3.♙e4#, 1...♙c8(7,6) 2.♙f2 - 3.e4#, 1...♙c4 2.e4+ ♚d4 ♙b3#, 1...♙:d5 2.♙e4+ ♚c4 3.a:b3#. «Фокальный крест» черной ладьи в защитах, перемена функций 2-3 ходов в двух парах (2x2), игра белых на одни поля на каждой стадии (3x2):(f2,e4,b3), синтез блокирования полей королю (c4, d5) и отвлечения ладьи от защиты тех же полей (c4, d5).

B17. Л. Любашевский и Л. Макаронен. 1.♙:d6! - 2.♙c5+ (A) ♚c3 3.♙e4# (B), 1...♚c3 2.♙e4+ (B) ♚d4 3.♙c5# (A), 1...♙d3 2.♙:c4+ ♚d5 3.e4#, 2...bc 3.♙:c4#, 1...♙:b4 2.e3+ ♚d3(5) 3.♙:b4#, 1...♚d5 2.♙:c4 ♙d3 3.e4#, 2...♙:c4 3.♙c5#.

B18. Ф. Россомахо. 1.♙a5! - 2.♙f2+ ♚e3 3.♙d5#, 1...♙g6~ 2.a8♙(♙)+ ♚:e3 3.♙c2#, 2...♙:a8 3.♙e5#, 1...♙f4 2.♙d4! - 3.♙f2# (A), 2...♙f4~ 3.♙c5# (B), 2...♙fe6 3.♙e5#, 2...♙:d3 3.ed#, 2...g3 3.♙f3#, 1...♙e5 2.♙:d2! - 3.♙c5# (B), 2...♙e5~ 3.♙f2# (A), 2...♙:d3

3.ed#, 2...e6 3.й:e5#, 1...ц:e3 2.йf3+ цe4 3.ф2#, 2...gf 3.ц:f3#, 1...йb8 2.ц:g6+ fg 3.йe5#. Черная коррекция на 1 и 2 ходах. Чередование угрозы и матов в главных вариантах. Четкое разделение тихих ответов белых, сложное блокирование, тема Сомова (автор).

С9. А.Сыгуров. 1.d4! - 2.фg5! - 3.фh3 - 4.йfe2#, 2...ф:g5 3.d7 - 4.йfe2#, 1...b3 2.йf3+ ц:e4 3.c3 - 4.йde2#, 1...h3 2.йd3+ ц:e4 3.g3 - 4.йfe2#, 1...ц:e4 2.ц:d8 h3 3.e7 - 4.e8ц#, 1...de4 2.ф:d8 h3 3.фg5 hg 4.f5#. Игра белых на одно поле: в угрозе и первой паре вариантов на поле e2 на матующем ходу, во второй паре вариантов на поле d8 на втором ходу. В каждом варианте играют белые пешки.

С10. Л.Любашевский и Л.Макаронец. 1.йa3! - 2.f3+ ф:f3+ 3.ц:f3+ цd4 4.цd3#, 1...f3 2.йe3+ цf4 3.цd4+ цg5 4.фf7#, 1...ф:e5 2.цe2+ цd4 3.ф:e5+ цc5 4.фb7#, 1...ф:d6 2.ц:e1+ цd4 3.цc3+ цe4 4.f3#, 1...b1 ц 2.ц:b1+ фc2 3.ц:c2+ цd4 4.цd3#.

С11. Э.Абдуллаев и В.Смирнов. 1.фd3! цa7 2.й:b5 cb 3.фe4 цa6 4.фb7+ цa7 5.фc6#, 1...a4 2.й:b5 cb 3.фc6 a3 4.фf5 b4 5.фd3#.

С12. М.Костылев. 1.фg3! фc3 2.ф:b2+ цd1 3.ф:c3 цc1 4.фd2 цd1 5.цb2 цe1 6.фde4+ цd1 7. фf2#, 1...цb1 2.фe2 цa1 3.фc3 b1ц+ 4.ф:b1 ц:b1 5.фd2+ цa1 6.фc1 фb2 7.ф:b2#. Два идеальных мата в миниатюре.

С13. А.Сыгуров. После осторожного 1.фb2+? ц:a5 2.йa3+ цb4 3.c3+ ц:a3(c5)! мата не видно. Правильным является другой, более агрессивный, порядок ходов: **1.йa3+! ц:a3** теперь король отрезан от своих защитников и петля медленно затягивается - **2.c3!** (3.фb4+ цa4 4.фb2#) **2...ba5** И рано играть 3.фb2? - 4.йa6 из-за 3...b4! **3.йa6!** (4.й:a5#) **3...a4** И опять преждевременно 4.фb2? - 5.й:a4+ ba 6.ф:c4#, но 4...d5! **4.фc6!** (5.ф:b5 - 6.й:a4#) **4...dc** - последняя защита устранена, теперь проходит программное **5.фb2! - 6.й:a4+! ba 7.ф:c4#.** Логическая задача с активными и пассивными жертвами белых фигур. Ход фb2 поочередно отражается разными фигурами.

С14. М.Костылев. 1.цg1? й:g1 2.фb2! - см. игру в решении, где всё то же самое на 1...й:f1! 1...f2! 2.ц:b1 ц:e5? (2...dc2!) 3.йd7! й:a2 4. й:d5+! ц:d5 5.й:e6 й:c2 (то же самое и на 5...f1 ц+ 6.ц:f1 цc5 7.ц:d3 й:c2) 6.цb3+ йc4 7.ц:d3+ йd4 (7...цc5 8.йe5+ цc6 9.цd5+ цc7 10.й:e7+ цb(c)8 11.цb7(a8)#) 8.цf5+ цc4 9.й:b6+ e6 10.ф:e6+ йd5 11.ц:d5#

1.цf1! (2.фc3+ цe5 3.ц:d3 цc7 4.ц:d5+! ф:d5 5.d4+ цd6 6.й:e6#) **1...й:f1 2.фb2!** (3.фh7#) **2...ф:b7 3.фc3+ цe5 4.й:e6+ цf5 5.фd4+ ц:g5 6.фh7!** (7.йg6#) **6...b5 7.фc6!** (8.фe4#) **7...ф:c6 8.йg6+ цf5 9.й:c6+ цe5 10.фa2+! цd5 11.фb4#!** - правильный мат, (7...йe1 8.фe4+! й:e4 9.фd8! (10.фf7#) 9...h4 10.фf7+ цh5 11.Cg6#).

Выбор вступления ферзём. Главная цель композиции - спасение белого слона путем его засады и последующей «распаковкой»! Совершенно бездualный ложный след в 11 ходов (!!)- редкость для длинноходовки! Жертвы ладьи и ферзя на 4-ых ходах в ложном следе и в угрозе решения (автор).

Е22. В. Винокуров (+). а) 1.цf4 йg1 2.йf3 фg5#, б) 1.цg4 йh1 2.йg3 йh4#. Одна из последних задач Вадима с переменной матующих и поддерживающих фигур. Передана М. Гершинским.

Е23 П. Забирахин. а) 1.й:g3(йe3?) й:f7 2.фb6 фc6#, б) 1.ф:f2(фe5?) йg7 2.цb8 фc8#. Выбор первого хода черных: черным необходимо вскрыть линию для белой ладьи и не перекрыть одновременно линию для своей фигуры, которая будет включена ходом белой ладьи. Зилахи, правильные маты.

Е24. Х. Капрос. 1.ф:e6 ф:f5 2.фg5 фg3#, 1.ф:e7 ф:f5 2.фg5 фd3#. Вскрытие линий, самосвязывания и развязывания.

Е25. В. Гуров. 1.ф:f6 ф:f3+ 2.цe5 й:e2#, 1.й:c5 й:e2+ 2.цd5 ф:f3#, 1.цe5 й:e2+ 2.ц:f6 фe7#, 1.цd5 ф:f3+ 2.ц:c5 йc6#. Две пары решений с одинаковой игрой белых и черных фигур на разных ходах решения. Но все маты – разные.

E26. А. Ивунин, А. Панкратьев. 1. ♖f3 ♘:b7 2. ♙e7 ♘b4#; 1. ♘f3 ♘c1 2. ♗g2 ♘c4#; 1. ♙:g4 ♗:e8 2. ♙d3 ♗e3#. В каждом решении белые развязывают черных.

E27. В. Бунка. 1. ♙d6 ♘f3 2. ♙e8 ♘f7#; 1. ♘:c7 ♙c6+ 2. ♙d8 ♘e8#; 1. ♙:c7 ♘e7+ 2. ♙b8 ♘:b7#; 1. ♘f8 ♙e4 2. ♙e8 ♙c6#; 1. ♘e8 ♘f3 2. ♙e7 ♘:f7#; 1. b5 ♙e6+ 2. ♙c6 ♘c3#. 6 решений завершаются разными правильнымиматами.

E28. А. Ивунин, А. Панкратьев. 1. ♘f3 ♘h8 2. ♙d3 ♘h2 3. ♘e3 ♘d2#; 1. ♙f3 ♘d8 2. ♙e2 ♘:d6 3. ♘f3 ♙d2#; 1. ♘f2 ♙:h1 2. ♘e2 ♙d2+ 3. ♙f2 ♘f8#; 1. d5 ♘:f8 2. d4 ♘f2 3. d3 ♙c5#. Авторский комментарий: 1-2 решение: Балтийская тема; 3-4 решение: продолженная эффект-тема, тема Чумакова; 2-3 решение: блокирование одного поля разными фигурами.

E29. М. Гершинский, А. Ивунин, А. Панкратьев. 1... ♘:e7+ 2. ♙d4 ♘:e2 3. ♗e5 ♘e1 4. ♙d3 ♙:e5#; 1... ♙:g7+ 2. ♙e4 ♙:c3 3. ♘e5 ♙b2 4. ♘d3 ♘:e5#. Вскрытие линий, перемена функций, маты с одного поля.

F9. В. Турмасов. 1.f3! zz 1... ♙b~ 2. ♘g5+ ♙:g5#, 1... ♙g6 2. ♙f4+ ♙:f4#, 1... ♙c~ 2. ♙g5+ ♙h7#, 1... ♙:h6/♙g5 2. ♙g5 ♙b~#.

F10. А. Ажусин и А. Селиванов. 1.f8 ♙! - 2. ♙h7+ ♙e4 3. ♙:g5+ ♘:g5+ 4. ♗e5+ ♘:e5#, 1... ♙:e2 2. ♙:g4+ ♙e4 3. ♙d2+ e:d2+ 4. ♙f2+ ♗:f2#, 1... ♙:c6 2. ♙e8+ ♙e4 3. ♗d4+ ♙:d4 4. ♙d6+ c:d6#, 1... ♘h4 2. ♙h5+ ♙e4 3. ♙g3+ f:g3 4. ♗:e3+ ♗:e3#. 1.f8 ♗? ♙:c6!

F11. В. Бунка. 1. ♙d2! b3 2. ♘b7 ♙a5 3. ♙c3 ♙:a6 4. ♘d7 ♙a5 5. ♘d6 a6 6. ♘d7 ♙a4 7. ♘d4 ♙a5 8. ♙g6 ♙a4 9. ♙b4 a5 10. ♙d3 a:b4#

G22. С. Шалетич. *1... ♙:e6 2.e:f4 ♙c4=. 1.c4 ♙c2 2.c3 ♗e4=, 1.e:f5 ♗:e5 2.f4 ♗:c5=.

G23. С. Шалетич. *1... ♘b1 2.b3 ♘:b3 3. ♙c3 ♘:c3=. 1.c3 ♙a5 2. ♙c1 ♘:c1 3.c2 ♙b3=

G24. В. Барсуков. 1. ♗b8 ♙:g7 2. ♙f6 ♙:f6 3.e4 ♙e6 4.e3 f:e3 5. ♙c6 e:d4 6. ♗b2 ♘:b2= - Гравюра, идеальный пат.

G25. В. Турмасов. 1. ♙d4 2.b:a4 3.a3 4.a2 5.a1=♙ 6. ♙c3 ♙f5#, 1. ♙f4 2.b:a4 3.a:b3 4.b:c2 5.c1=♙ 6. ♙e3 ♘f5# - Правильные маты с одного поля.

Ser-h#n – Серийный кооперативный мат в n ходов. Черные делают n ходов подряд, после чего у белых должна появиться возможность объявить черному королю мат в 1 ход.

G26. В. Котешовец. 1. ♘f2 2. ♙g2 3. ♘f3 4. ♘g3 5. ♙g5 6. ♘b3 7. ♘b8 8. ♙a8 9. ♘b6 10. ♘f6 11. ♙h4 12. ♘f3 13. ♙g2 14. ♙g6 15. ♙g3 16. ♙h3 17. ♙h2 18. ♙h5 e:f3#, 1. ♙g5 2. ♙f6 3. ♙e7 4. ♘f6 5. ♙g5 6. ♙d6 7. ♙c6 8. ♙c5 9. ♘d6 10. ♙b4 11. ♘d5 12. ♙b5 13. ♙c4 14. ♙e6 15. ♙b3 16. ♘c5 17. ♙c3 18. ♙d3 e:d3#

Kangaroo (Кенгуру) - Ходит и бьет по линиям ферзя, перепрыгивая через две фигуры любого цвета (расстояние между этими фигурами - любое), находящиеся от него на любом расстоянии, и останавливается на следующем за второй фигурой поле.

G27. Л. Кекели. 1. ♙f5 2.g5 3.g4 4.g3 5.g2 6.g1 ♙ 7. ♙d4 8. ♙:b2 9. ♙e5 10. ♙e6 11. ♙d5 12. ♙c4 13. ♙:b4 14. ♙a3 15.b4 16.b3 ♘a2+ 17.b:a2#

Ser-hs#n – черные делают n-1 ход подряд для создания позиции, в которой возможен s#1.

Transmuted Kings – король, находясь под шахом, ходит как атакующая его фигура при этом сохраняя свои королевские функции.

G28. Л. Кекели. 1. ♙c3 2. ♙:b3 3. ♙a4 4.b3 5.b2 6.b1 ♗ 7. ♗b3+ ♙b7 8. ♗b4 ♙c6#, 1. ♙e3 2. ♙f2 3. ♙:g2 4. ♙h3 5.g2 6.g1 ♗ 7. ♗f2+ ♙g8 8. ♗g3 ♙f5#

Bishop Horper (Слоновый сверчок) – То же, что и Сверчок, но играет только по диагоналям.